3.1 password assist

1. class & list的使用(list比array更有彈性、動態)

2. winforms的使用(屬性、事件)

(1)按鈕method中還可以呼叫Form1\_Load(sender,e); 畫面回到初始態

(2)如果label或textbox後面沒有加.Text，回傳的就不是string(記得加.Text)

(3)要更改大小或位置要 new Size(100,100)、new Point(0,0)

3.字串有加法(串接不同字串)

4.實用回傳字串的方法($ sign): $”密碼: {password}”

5. string.Contains(子字串)

6.List:

(1) foreach每一個元素都是list或array的datatype，不是int 的 index

(2)list.Count …….列表大小

(3)List不用一開始定義大小，但依舊有index

(4)Add()、Remove() 增減列表元素

RemoveAt(index)…

(5) list.Distinct().ToList() ….把字串中重複的元素剔除

(6)list.Clear() 清空list

7. 分辨””(空字串)、null(沒有值)

3.2 Stack Game

1. function中係數call by value的話，不會改變傳入的變數，記得return

2.物件導向:

(1)member設private，用public的method去get & set private的成員變數

(2)建立新物件，記得取變數名，不要只有呼叫

3. string.Split(‘ ’)……用空白把字串切成子字串組成的字串